



Erlebnisstationen „Im Zoo“

Faultier

Ziel:

Kräftigung der Arm- und Schultermuskulatur; Beweglichkeit

Känguru

Ziel:

Förderung der Sprungkraft

Hinweis: Abstand der Reifen an das Alter der Kinder anpassen

Seehunde

Ziel:

Förderung der Zielgenauigkeit und des Gleichgewichtes; Kooperation

Hinweis: Abstand der Kästen an das Alter der Kinder anpassen

Krokodilfütterung

Ziel:

Förderung der Zielgenauigkeit

Hinweis:

Hinweis: Abstand der Reifen an das Alter der Kinder anpassen

Bär

Ziel:

Förderung des Gleichgewichtes und der Anpassungsfähigkeit

Variation:

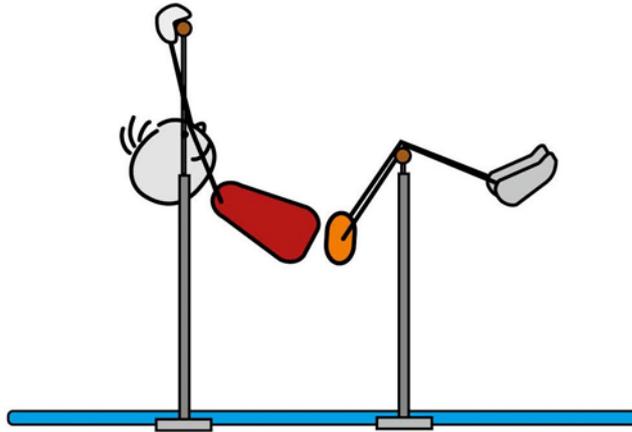
Wettkampf: Alle Paarkonstellationen kommen 1x dran und gewertet. Ein Paarduell ist unterschieden, wenn einer 2x gewonnen hat.

Gepard

Ziel:

Förderung der Schnelligkeit, Kooperation; und geistigen Vorstellungsfähigkeit

Faultier



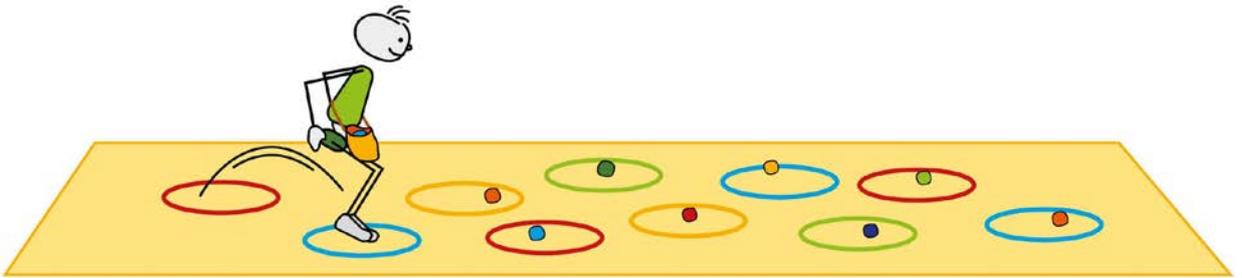
Ihr braucht die Geräte:

1 Stufenbarren; Turnmatten zum Sichern

Eure Aufgabe:

- Das Faultier hängt am liebsten den ganzen Tag am Ast.
- Hänge dich auch mal hin!
 - Finde verschiedene Möglichkeiten zu hängen!

Känguru



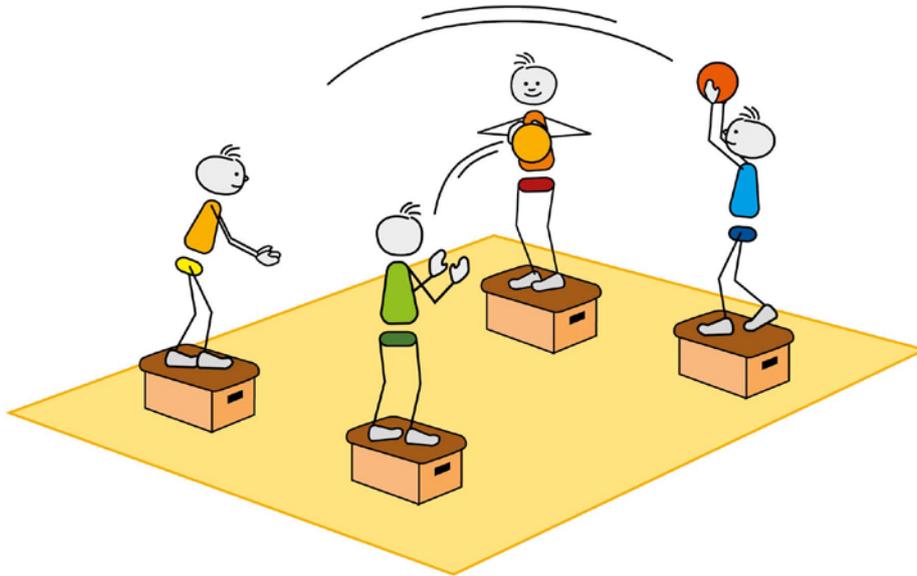
Ihr braucht die Geräte:

1 Stoffbeutel; 1 Seilchen; 10 kleine Stoffbälle;
10 Reifen

Eure Aufgabe:

- Das Känguru ist ein Beuteltier und trägt seinen Beutel vor dem Bauch. Es kann gut springen.
- Binde den Beutel mit dem Seilchen vor den Bauch.
- Springe von Reifen zu Reifen und stecke die Bälle in den Beutel.

Seehunde

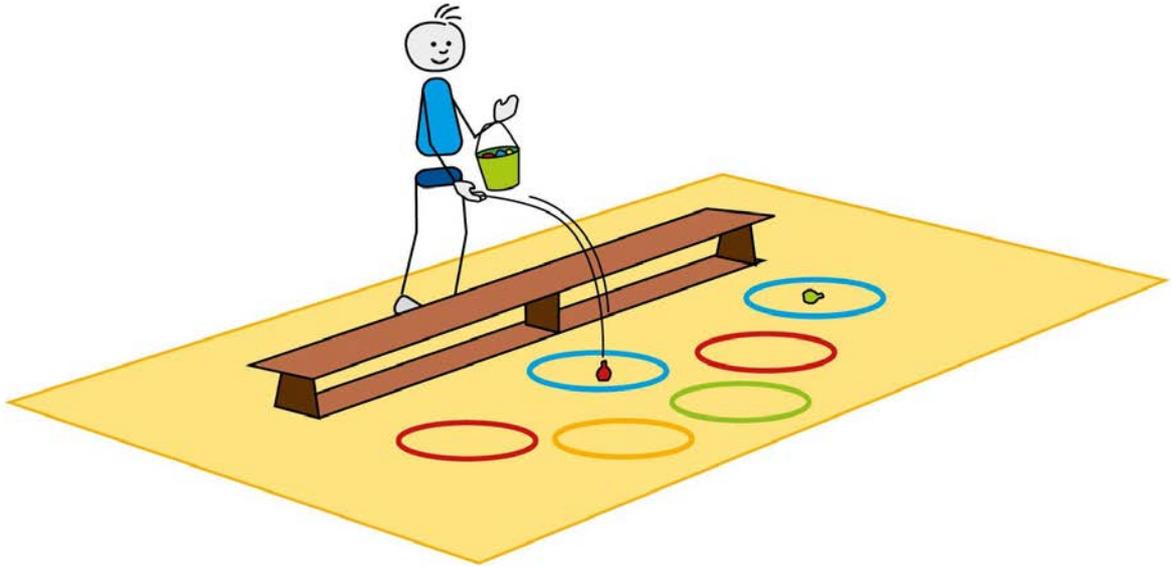


Ihr braucht die Geräte:
kleine Kästen; Bälle

Eure Aufgabe:

- Seehunde können gut lernen. Sie können mit einem Ball auf der Nase spielen.
- Stell euch jeder auf einen kleinen Kasten und spielt euch die Bälle zu, ohne vom Kasten herunter zu fallen.
- Zunächst mit einem Ball. Dann mit zwei Bällen gleichzeitig.
- Klappt es auch noch mit mehr Bällen?

Krokodilfütterung



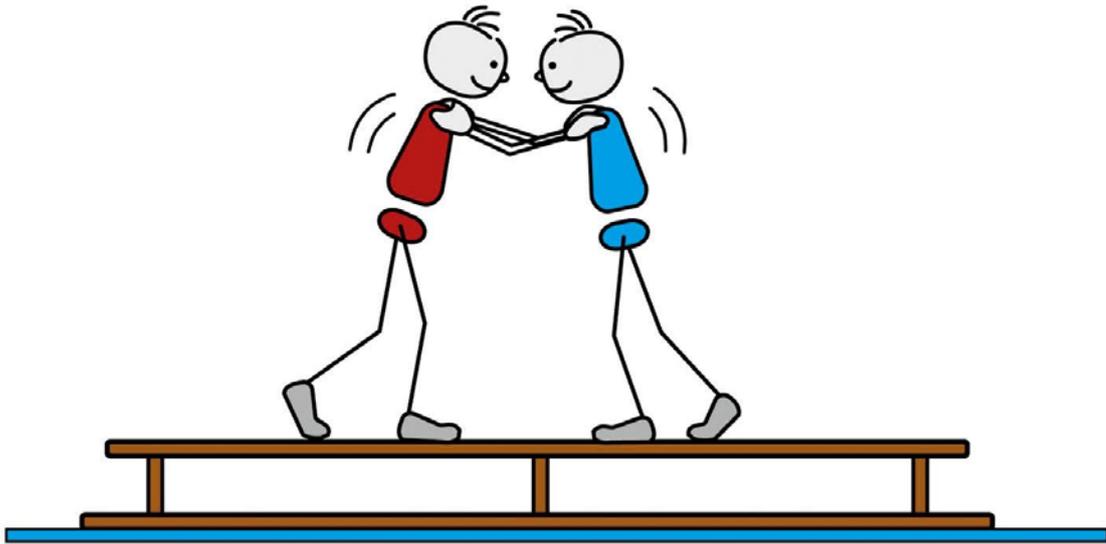
Ihr braucht die Geräte:

Langbank; Eimer mit vielen Sandsäckchen;
6 Reifen

Eure Aufgabe:

- Krokodile sind gefährlich und haben ständig Hunger.
- Füttere sie mit Fischen drin und gehe den Zaun (Bank) entlang.
- Versuche die Mäuler (Reifen) zu treffen.

Bär



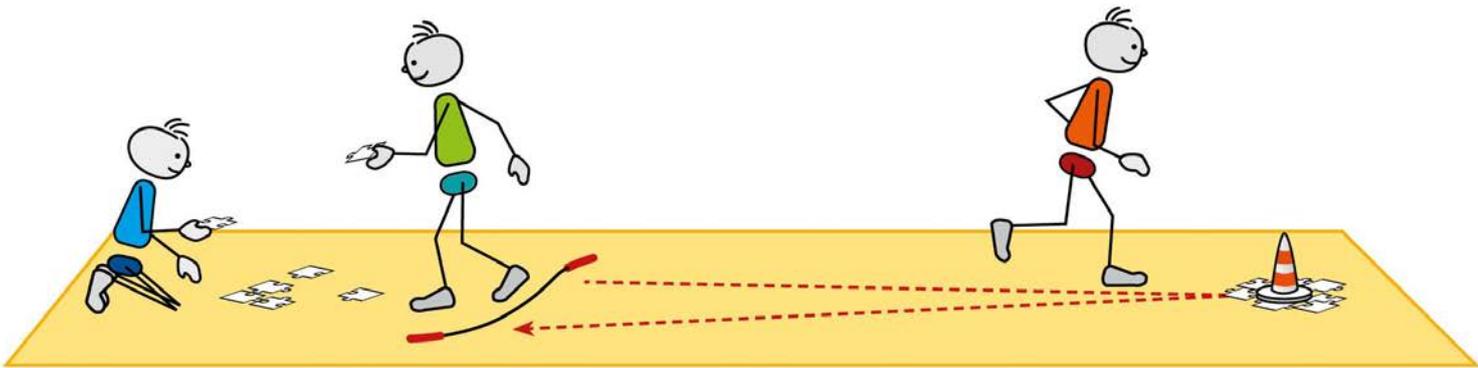
Ihr braucht die Geräte:

1 Langbank; Turnmatten zu Sicherung

Eure Aufgabe:

- Bären können sich aufrichten und gut kämpfen
- 2 Bären sollen versuchen, sich vom Baumstamm zu drücken.
- Bildet Paare. Stellt euch gegenüber auf der Bank auf.
- Wer kann den anderen zuerst von der Bank drücken, sodass er davon absteigen muss?

Gepard



Ihr braucht die Geräte:

! Pylone; Puzzle; 1 Seilchen

Eure Aufgabe:

- Der Gepard ist die schnellste Raubkatze der Welt.
- Unter der Pylone liegen Puzzle-Teile.
- Stellt euch im Abstand von 10 Metern zur Pylone auf.
- Einer von euch läuft zur Pylone und holt ein Puzzle-Teil.
- Danach startet der nächste von euch usw.
- Setzt das Puzzle zusammen.
- Schafft ihr das in 2 Minuten?

Vorlage für das Puzzle

