



Zahlen, Daten, Fakten

E-Sport ist kein Nischenthema für Computernerds und Spielefreaks. Über 34 Millionen Deutsche spielen Computer- und Videospiele, mehr als ein Drittel von ihnen spielt regelmäßig. Auf der ganzen Welt wächst das Interesse an E-Sport. Die Zahlen können sich sehen lassen: Beispielsweise verfolgten knapp 100 Millionen Zuschauer*innen im Jahr 2018 das Finale der League of Legends World Championship per Livestream, Tausende waren vor Ort in Südkorea dabei.